

CV

Arquitecto / Diseñador Computacional en Arquitectura

Patricio Esteban Miranda Sandoval
La Estancia Interior #513, El Polo, Machalí

Teléfono: 9-2199010

E-mail: patricio.miranda@usach.cl

Web: <http://patriciomiranda3.wix.com/pms-arquitectura>

Antecedentes Personales:

- Nombre: Patricio Esteban Miranda Sandoval
- Cédula de Identidad: 17.235.127-1
- Fecha de Nacimiento: 15-07-1989
- Edad: 27 años.
- Estado Civil: Casado.
- Nacionalidad: Chileno.
- Profesión: Arquitecto.
- Abstracto: Arquitecto de la Universidad de Santiago de Chile, enfocado en la realización y diseño de proyectos mediante plataformas tecnológicas.

Responsable, ordenado y eficiente.

Con un amplio interés de aprender nuevas técnicas y programas, para favorecer con esto a los proyectos arquitectónicos futuros y la comunidad.

Formación Académica:

- Enseñanza Básica (1994 – 2002)
Institución: Colegio El Cobre de los Andes.
Logros: Numerosos premios y distinciones en disciplinas enfocadas al arte y las letras, además de estar entre los mejores de la promoción.
- Enseñanza Media (2003 - 2007)
Institución: Colegio Cuisenaire.
Logros: Premios enfocados en las ciencias y la calidad académica, además de estar entre los mejores de la promoción.
- Enseñanza Superior (2009 – 2014)
Institución: Universidad de Santiago de Chile (USACH).
Logros: -Diseñador Computacional en Arquitectura (2012).
-Licenciado en Arquitectura (2013).
-Arquitecto (2014). Con la máxima distinción de la promoción, además de ser el único en obtener la mayor calificación en proyecto de título.

Antecedentes Laborales:

- Regularizaciones (2012 – hasta la fecha).
Reseña: Regularización de viviendas de pequeña escala, incluyendo levantamiento de las mismas en Rancagua, como independiente.
- Ayudante de Profesor en área de Construcción (2014).
Reseña: Ayudante de profesor en la asignatura de Construcción en la Universidad de Santiago de Chile, incluyendo la realización de clases en la misma área, como también en Estructuras.
- Freelance (2014 - hasta la fecha).
Reseña: Trabajos independientes de renderizado, modelamiento y maquetas físicas para personas naturales, concursos de arquitectura nacional e internacional.
- Arquitecto (En la actualidad).
Reseña: Como Arquitecto diseñador en proyectos hospitalarios para consultora Arché y Beltrán Gumucio Arquitectos (2013 – hasta la fecha).
Proyectos:
 - Normalización de Hospital de La Serena: Arquitecto colaborador, modelamiento 3D y diseño. (40.128 mts²)
 - Normalización de Hospital Psiquiátrico de Putaendo: Arquitecto colaborador, modelamiento, renderizado y post-producción. (20.783 mts²)
 - Hospital de Angol: Arquitecto colaborador, diseño, realización de planimetrías arquitectónicas (cortes, elevaciones, detalles constructivos y plantas), modelamiento, renderizado y post-producción de imágenes, y video. (43.815 mts²)
 - Hospital de Melipilla: Arquitecto colaborar en coordinación de especialidades.
 - Hospital de Los Andes (ampliación y modificación): Arquitecto, diseño, realización de planimetrías arquitectónicas (cortes, elevaciones, detalles constructivos y plantas), modelamiento, renderizado y post-producción de imágenes. (1.227 mts²)
 - CESFAM Ovejería: Arquitecto, realización de planimetrías (cortes, elevaciones, detalles constructivos y plantas), informe y plantas de accesibilidad universal.

-Centro de Referencia de Salud Osorno (CRS): Arquitecto, realización de planimetrías, plano de pavimentos, detalles constructivos, etc.

Además de la participación en diversas licitaciones hospitalarias y concursos de arquitectura nacional e internacional.

Concursos y Participaciones:

- CAP 2013: Ganador del segundo lugar de Arquitectura en Acero, Proyecto “Parque-Mediateca Mapocho Poniente”.
- ELECTROLUX 2014: Participación en Concurso de Vivienda Colectiva, Proyecto “Vivienda Colectiva Autopista Central”.
- CONCURSO LATINOAMERICANO CARAHUE: Ganador del segundo lugar a nivel internacional.
- CONCURSO HABITAT-COLECTIVO: Seleccionado dentro de los 50 mejores proyectos y arquitectos a nivel internacional.

Otros Antecedentes:

- Práctica Profesional.
Reseña: Realizada en la Municipalidad de Río Negro, Osorno; en donde realicé tres proyectos que se encuentran en proceso de construcción.
Proyectos:
-Ampliación del Colegio de Riachuelo (Pre-básica).
-Diseño y construcción de camarines Estadio Lagos de Chile.
-Diseño Parque Botánico de Riachuelo.

Informática:

Reseña: He realizado cursos de programas arquitectónicos, dentro y fuera de la Universidad en los cuales tengo el dominio para ser utilizados, además de muchas horas de uso de los mismos.

- Autocad (nivel medio).
- Archicad (nivel experto).

- 3Ds Max (nivel experto, Vray – Mental ray).
- SketchUp (nivel medio).
- Artlantis (nivel medio).
- Photoshop (nivel experto).
- Revit Architecture (nivel medio).
- Robot Structural (nivel medio, Software de estructura).
- Lumion (nivel experto).